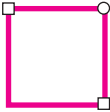

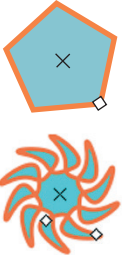




## Інструменти для побудови фігур в Inkscape

Значок	Інструмент	Дія маркерів	Приклад
	Прямокутник	Якщо перетягувати круглі маркери (спочатку вони можуть бути суміщені), то отримаємо округлені кути, якщо квадратні — змінимо розміри фігури	
	Еліпс	Якщо круглий маркер перетягнути від центра, то «виріжемо» сектор, до центра — отримаємо сегмент. Квадратні маркери — для зміни розмірів	
	Многокутник	Завдяки додатковим параметрам можна будувати різні багатокутники: правильні й неправильні, опуклі й зірчасті, з округленими кутами та ін. Опуклий багатокутник має один маркер (ним можна змінювати розмір і обертати), а зірчастий — ще один (для зміни внутрішнього радіуса і форми)	
	Спіраль	Побудована спіраль має на кінцях два маркери, обертаючи які за допомогою миші можна додавати або вилучати витки зовні та всередині	