Олена Бондаренко, Василь Ластовецький,
Олександр Пилипчук, Євген Шестопалов

ОРІЄНТОВНИЙ КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧНИЙ ПЛАН
з інформатики для 6 класу закладів загальної середньої освіти
відповідно до модельної навчальної програми
«Інформатика. 5-6 класи» для закладів загальної середньої освіти
(авт. Ривкінд Й. Я., Лисенко Т. І., Чернікова Л. А., Шакотько В. В.)
52,5 години (1,5 години на тиждень)

Номер уроку	Тема уроку	Дата	Примітки
Розділ 1. ГРАФІЧНІ ЗОБРАЖЕННЯ			
	Растрова графіка. Графічний редактор GIMP		
	Створення й опрацювання зображень		
	Багатошарові растрові зображення		
	Векторна графіка. Графічний редактор Inkscape		
	Змінення вигляду об’єктів		
	Криві. Робота з контурами		
	Копіювання об’єктів		
	Текстові об’єкти		
	Практична робота 1. Створення простих векторних зображень		
Розділ 2. КОМП’ЮТЕРНІ ПРЕЗЕНТАЦІЇ			
	Основні етапи створення презентації		
	Анімаційні ефекти на слайдах		
	Мультимедійний вміст у презентаціях		
	Налаштування показу комп’ютерної презентації		
	Практична робота 2. Проєктування та розроблення власної презентації		

Розділ 3. ТЕКСТОВІ ДОКУМЕНТИ			
	Списки в текстовому документі		
	Таблиці в текстовому документі		
	Зображення в текстовому документі		
	Формати текстових документів. 3D-моделі у текстовому документі		
	Практична робота 3. Створення та опрацювання документа з об’єктами різних типів		
Розділ 4. ЕЛЕКТРОННІ ТАБЛИЦІ			
	Середовище табличного процесора		
	Робота з табличними даними		
	Типи даних в електронних таблицях		
	Формули в електронних таблицях		
	Моделі та моделювання		
	Реалізація математичних моделей засобами табличного процесора		
	Практична робота 4. Побудова математичної моделі		
РОЗДІЛ 5. ЦИФРОВІ ПРИСТРОЇ. ЦИФРОВІ ТЕХНОЛОГІЇ			
	Принцип роботи цифрових пристроїв		
	Пристрої введення графічної інформації		
	Пристрої виведення графічної інформації		
	Пристрої зберігання. Пристрої зв’язку		
	Цифрові технології в сучасному суспільстві		
	Практична робота 5. Використання цифрових пристроїв і технологій		
РОЗДІЛ 6. АЛГОРИТМИ ТА ПРОГРАМИ			
	Складання алгоритмів і програм із розгалуженнями		
	Вкладені розгалуження		
	Множинне розгалуження		
	Практична робота 6. Складання та виконання програм із розгалуженнями		

	Алгоритми з повтореннями. Цикл із параметром		
	Задачі додавання		
	Алгоритми з повтореннями. Цикл із умовою		
	Алгоритми з розгалуженнями, вкладеними в цикл		
	Алгоритми з повтореннями, вкладеними в розгалуження		
	Вкладені алгоритмічні структури повторення		
	Розв’язування задач перебору за допомогою вкладених циклів		
	Практична робота 7. Складання та виконання алгоритмів із повтореннями		
РОЗДІЛ 7. ПРАКТИКУМ ІЗ ВИКОРИСТАННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ			
	Практична робота 8. Створення шаблону розкладу уроків засобами растрового графічного редактора GIMP		
	Практична робота 9. Додавання анімації до об’єктів слайда комп’ютерної презентації		
	Практична робота 10. Створення й опрацювання таблиць у текстовому процесорі		
	Практична робота 11. Розрахунок відсотків по депозиту засобами табличного процесора		
	Практична робота 12. Складання програми для обчислення найбільшого спільного дільника двох чисел		
	Практична робота 13. Складання програми для гри «Камінь-ножиці-папір»		
	Практична робота 14. Складання програми для обчислення чисел Фібоначчі		