

Олена Бондаренко, Василь Ластовецький,
Олександр Пилипчук, Євген Шестопапов

ОРІЄНТОВНИЙ КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧНИЙ ПЛАН
з інформатики для 6 класу закладів загальної середньої освіти
відповідно до модельної навчальної програми
«Інформатика. 5-6 класи» для закладів загальної середньої освіти
(авт. Ривкінд Й. Я., Лисенко Т. І., Чернікова Л. А., Шакотько В. В.)
52,5 години (1,5 години на тиждень)

II семестр

Номер уроку	Тема уроку	Дата	Примітки
РОЗДІЛ 5. ЦИФРОВІ ПРИСТРОЇ. ЦИФРОВІ ТЕХНОЛОГІЇ			
	Принцип роботи цифрових пристроїв		
	Пристрої введення графічної інформації		
	Пристрої виведення графічної інформації		
	Пристрої зберігання. Пристрої зв'язку		
	Цифрові технології в сучасному суспільстві		
	<i>Практична робота 5.</i> Використання цифрових пристроїв і технологій		
РОЗДІЛ 6. АЛГОРИТМИ ТА ПРОГРАМИ			
	Складання алгоритмів і програм із розгалуженнями		
	Вкладені розгалуження		
	Множинне розгалуження		
	<i>Практична робота 6.</i> Складання та виконання програм із розгалуженнями		
	Алгоритми з повтореннями. Цикл із параметром		
	Задачі додавання		

	Алгоритми з повтореннями. Цикл із умовою		
	Алгоритми з розгалуженнями, вкладеними в цикл		
	Алгоритми з повтореннями, вкладеними в розгалуження		
	Вкладені алгоритмічні структури повторення		
	Розв'язування задач перебору за допомогою вкладених циклів		
	<i>Практична робота 7.</i> Складання та виконання алгоритмів із повтореннями		
РОЗДІЛ 7. ПРАКТИКУМ ІЗ ВИКОРИСТАННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ			
	<i>Практична робота 8.</i> Створення шаблону розкладу уроків засобами растрового графічного редактора GIMP		
	<i>Практична робота 9.</i> Додавання анімації до об'єктів слайда комп'ютерної презентації		
	<i>Практична робота 10.</i> Створення й опрацювання таблиць у текстовому процесорі		
	<i>Практична робота 11.</i> Розрахунок відсотків по депозиту засобами табличного процесора		
	<i>Практична робота 12.</i> Складання програми для обчислення найбільшого спільного дільника двох чисел		
	<i>Практична робота 13.</i> Складання програми для гри «Камінь-ножиці-папір»		
	<i>Практична робота 14.</i> Складання програми для обчислення чисел Фібоначчі		