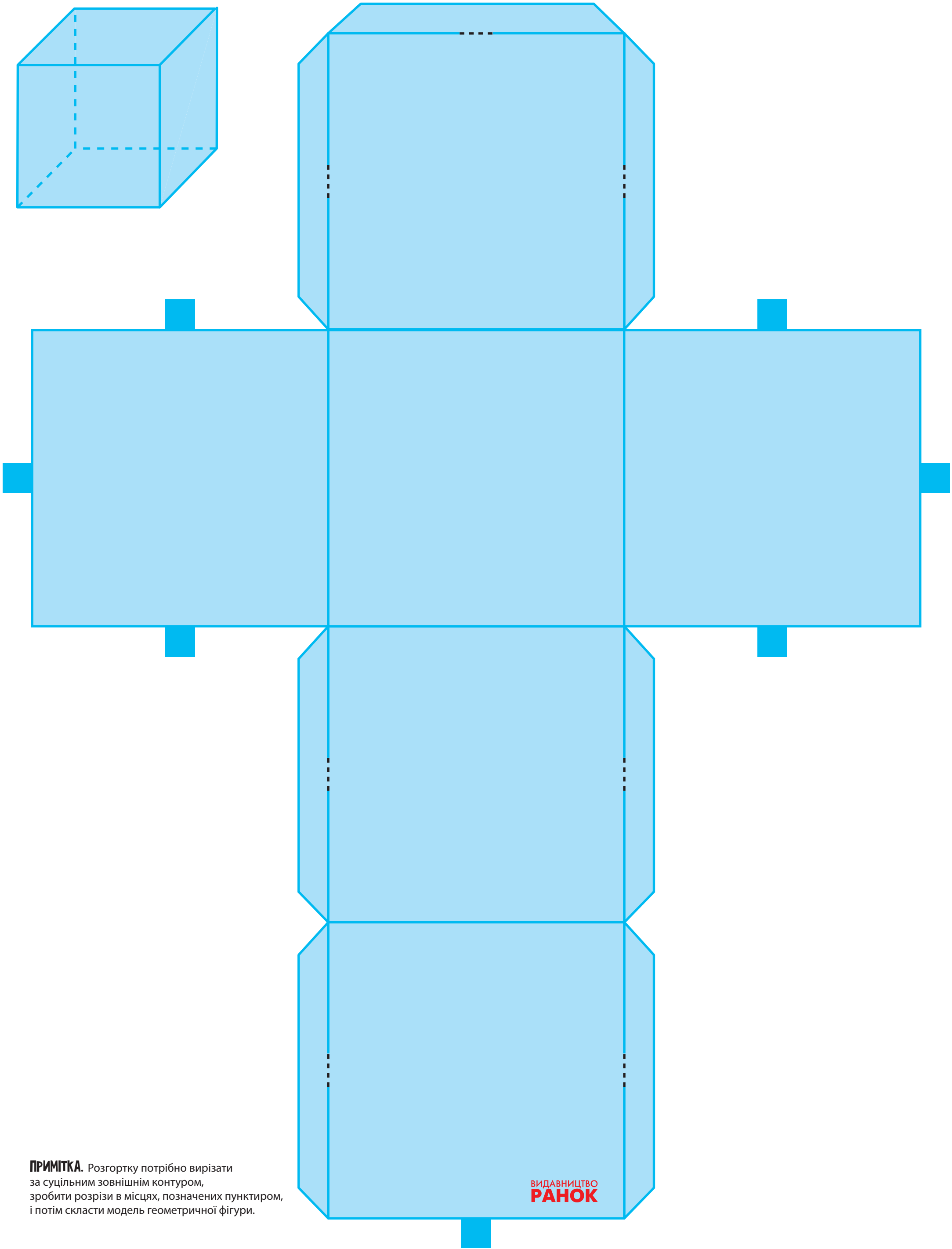
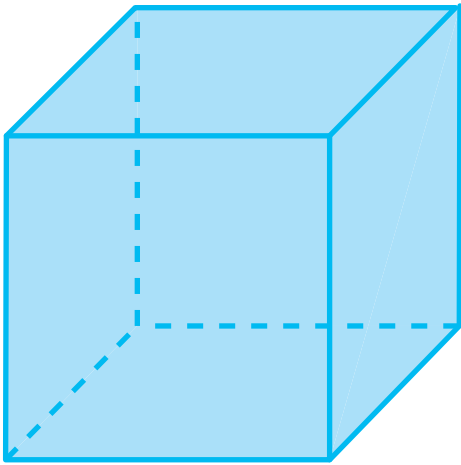
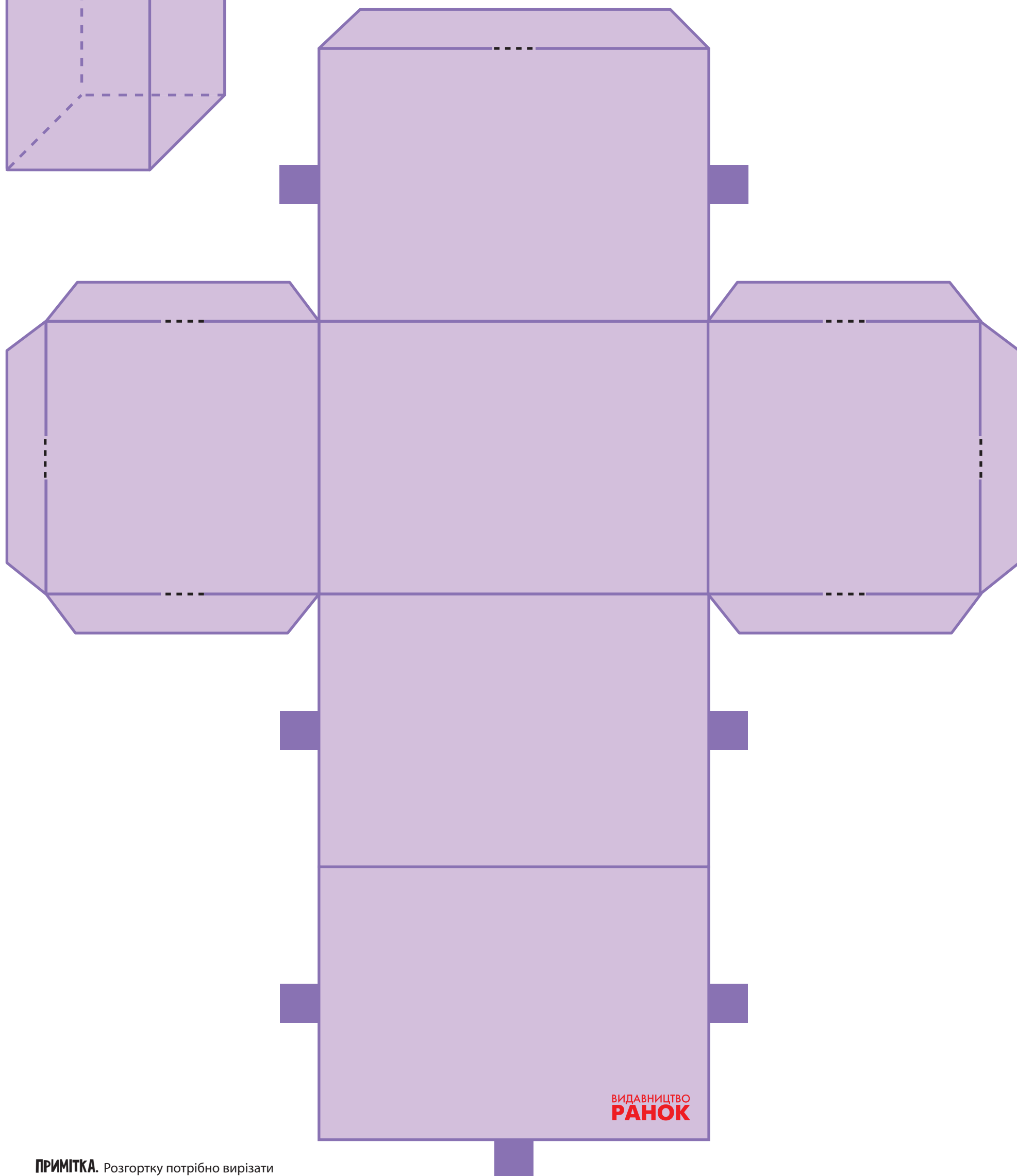
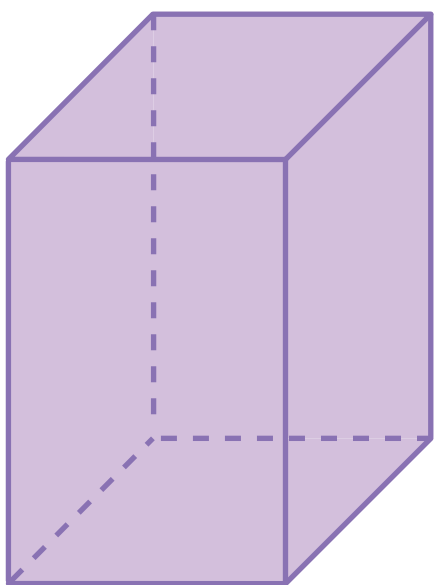


РОЗГОРТКА КУБА



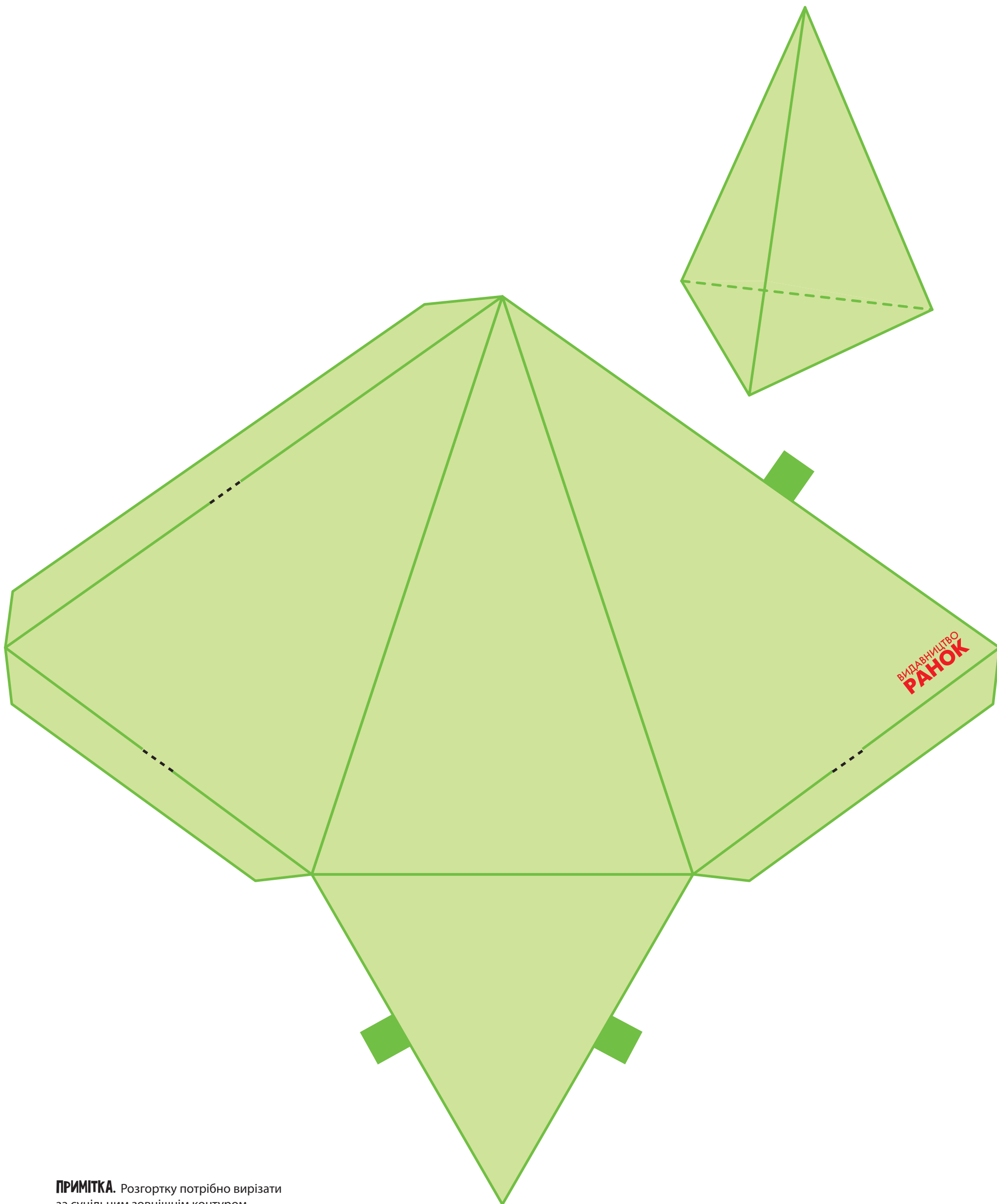
ПРИМІТКА. Розгортку потрібно вирізати за суцільним зовнішнім контуром, зробити розрізи в місцях, позначених пунктиром, і потім скласти модель геометричної фігури.

РОЗГОРТКА ПРЯМОКУТНОГО ПАРАЛЕЛЕПЕДА



ПРИМІТКА. Розгортку потрібно вирізати за суцільним зовнішнім контуром, зробити розрізи в місцях, позначених пунктиром, і потім скласти модель геометричної фігури.

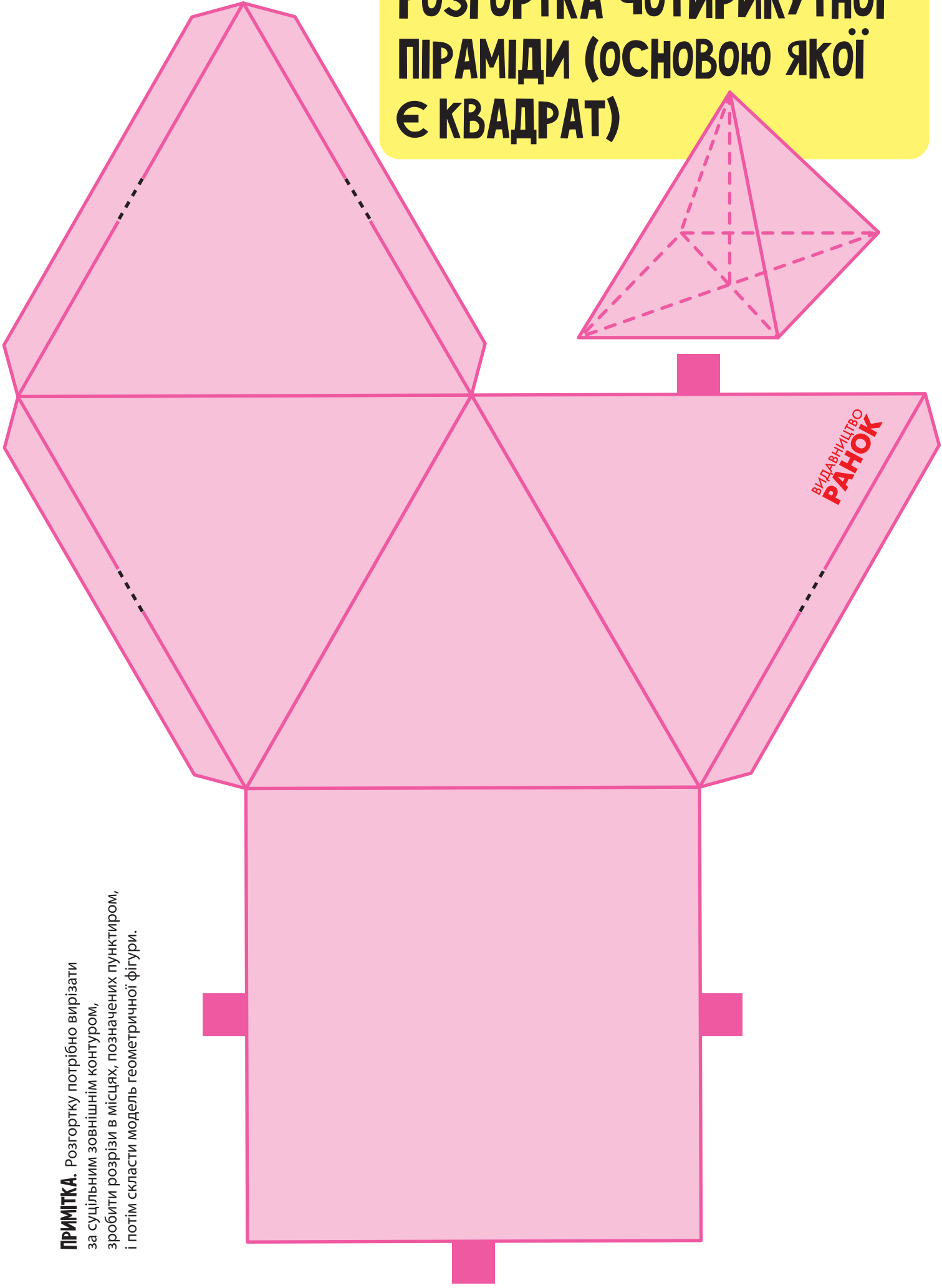
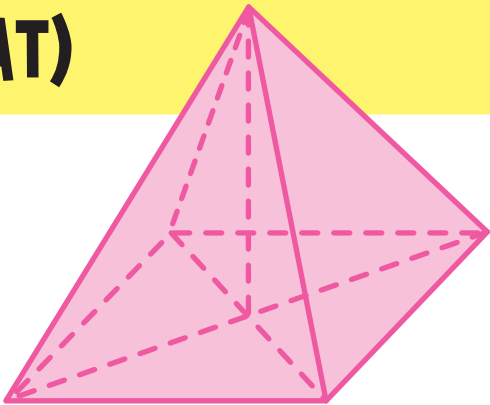
РОЗГОРТКА ТРИКУТНОЇ ПІРАМІДИ



ВИДАВНИЦТВО
РАНОК

ПРИМІТКА. Розгортку потрібно вирізати за суцільним зовнішнім контуром, зробити розрізи в місцях, позначених пунктиром, і потім скласти модель геометричної фігури.

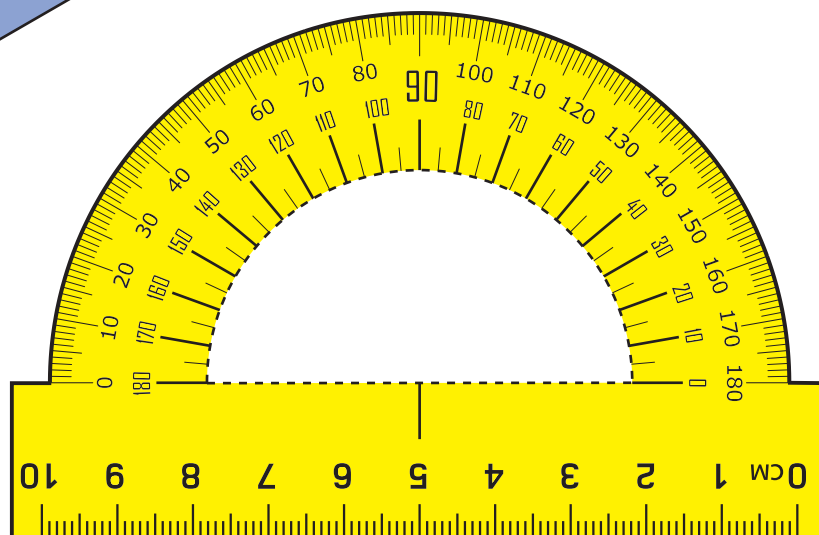
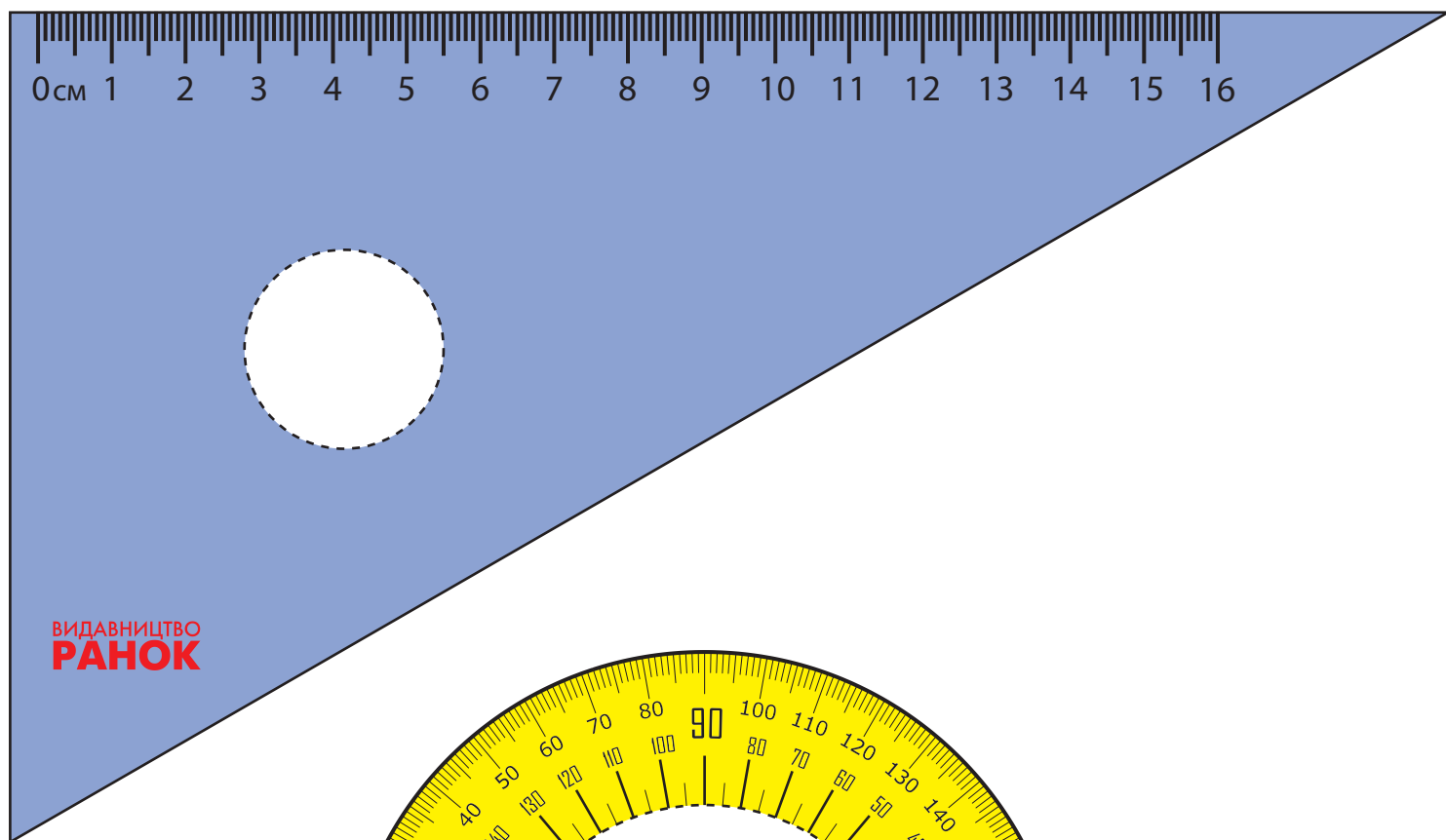
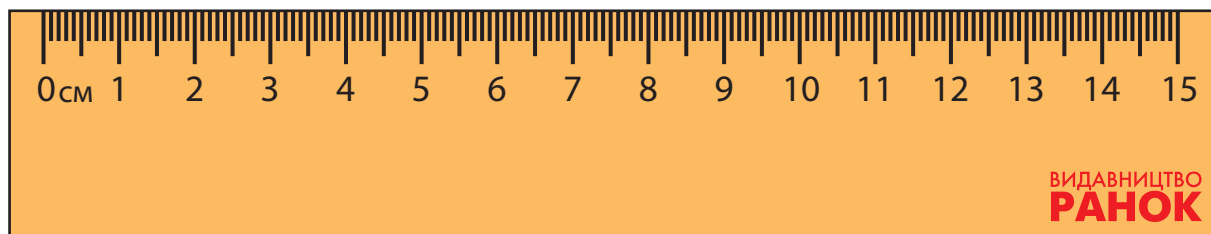
РОЗГОРТКА ЧОТИРИКУТНОЇ ПІРАМІДИ (ОСНОВОЮ ЯКОЇ Є КВАДРАТ)



ВИДАВНИЦТВО
РАНОК

ПРИМІТКА. Розгортку потрібно вирізати за суцільним зовнішнім контуром, зробити розрізи в місцях, позначених пунктиром, і потім скласти модель геометричної фігури.

ЛІНІЙКА, КОСИНЕЦЬ, ТРАНСПОРТИР



ПРИМІТКА. Для виконання точних вимірювань зображені креслярські прилади мають бути роздруковані в масштабі 1:1, тому в налаштуваннях принтера обов'язково оберіть параметр «Реальний розмір». Із роздруковки креслярські прилади спочатку потрібно вирізати за суцільними зовнішніми контурами, а потім за потреби вирізати внутрішні частини, позначені пунктиром.