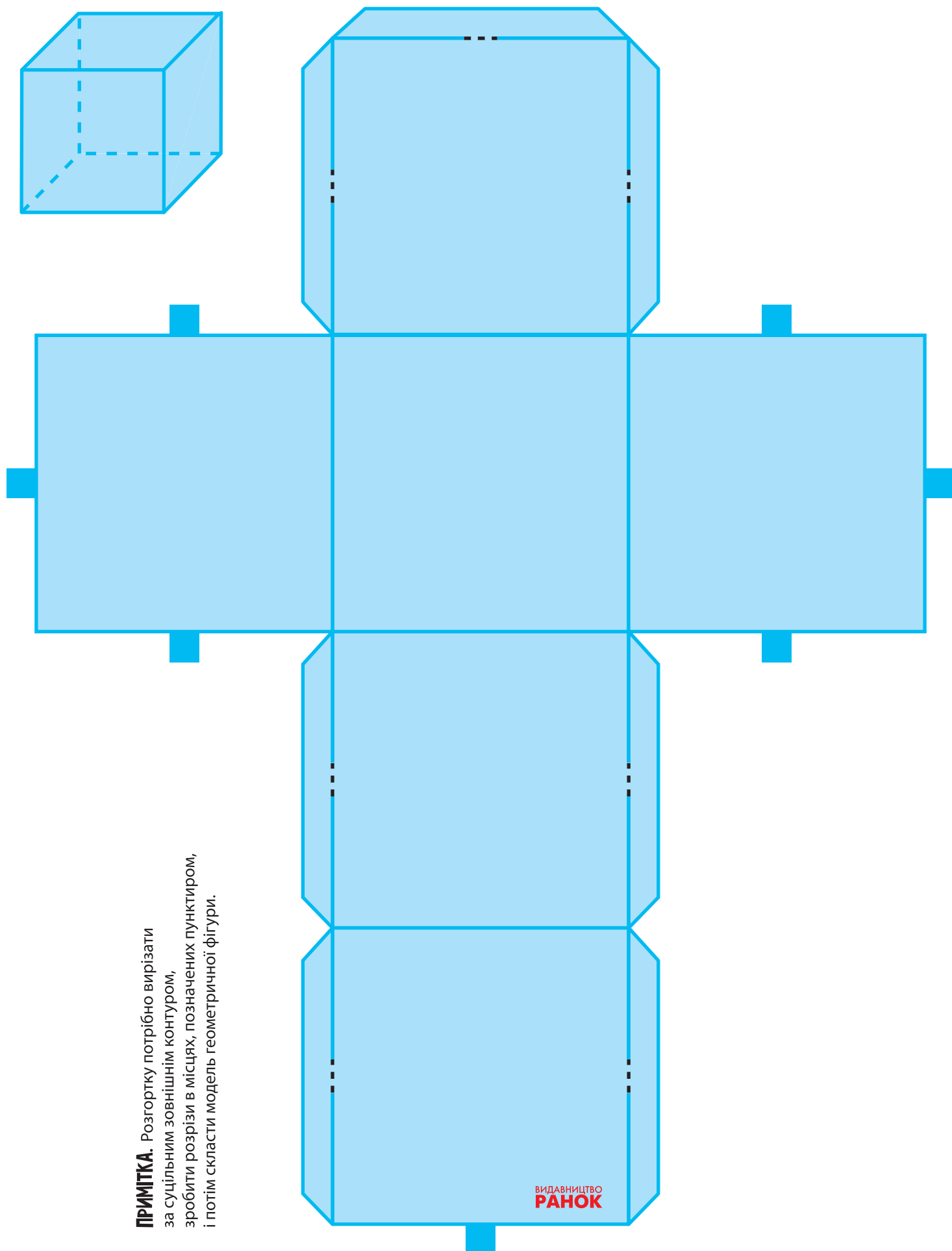
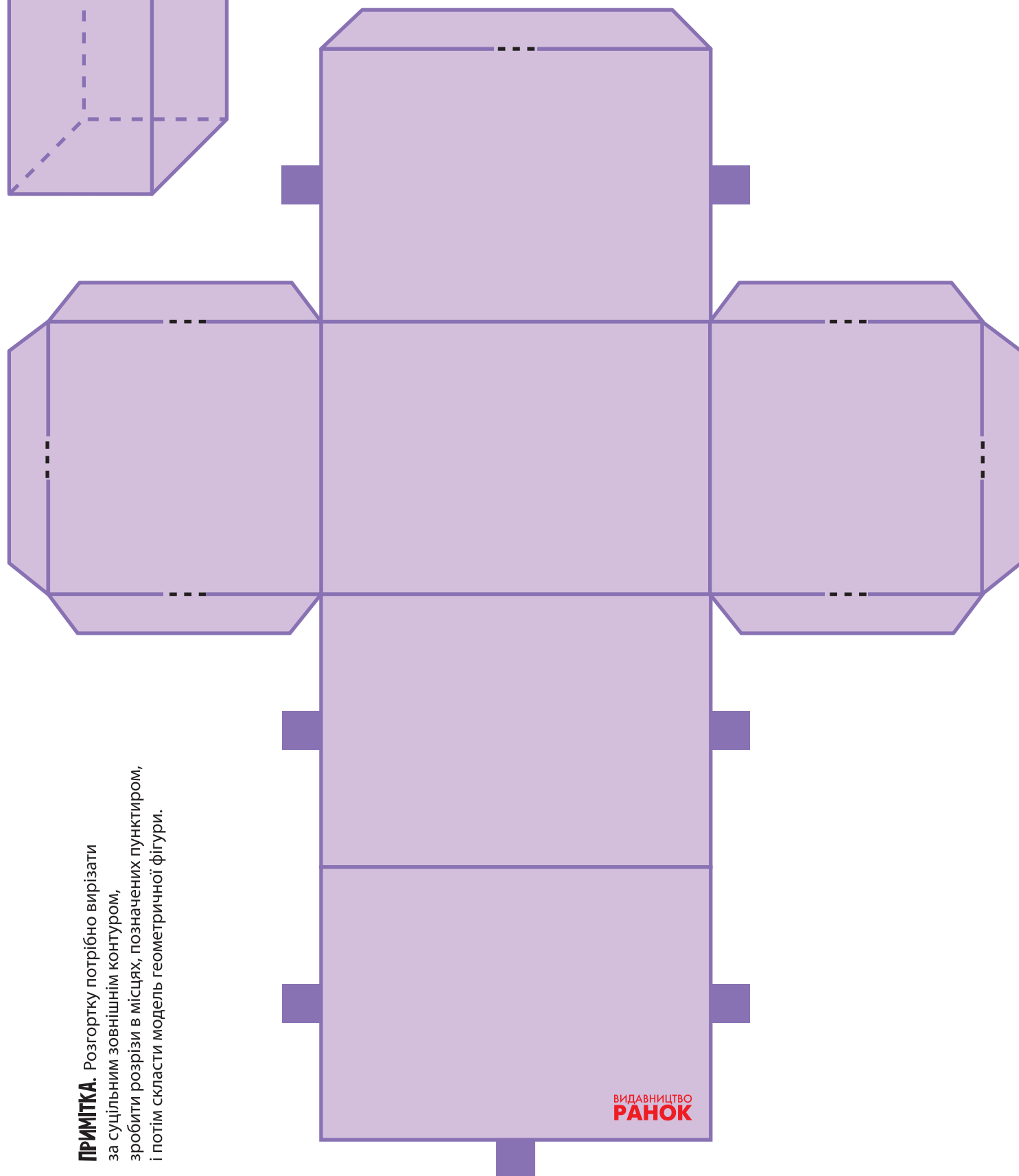
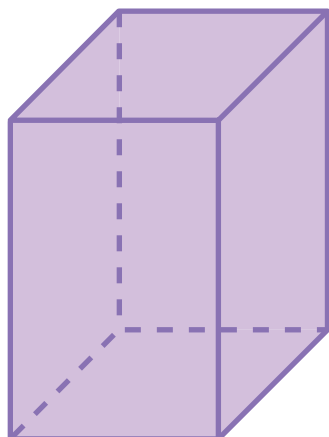


# РОЗГОРТКА КУБА



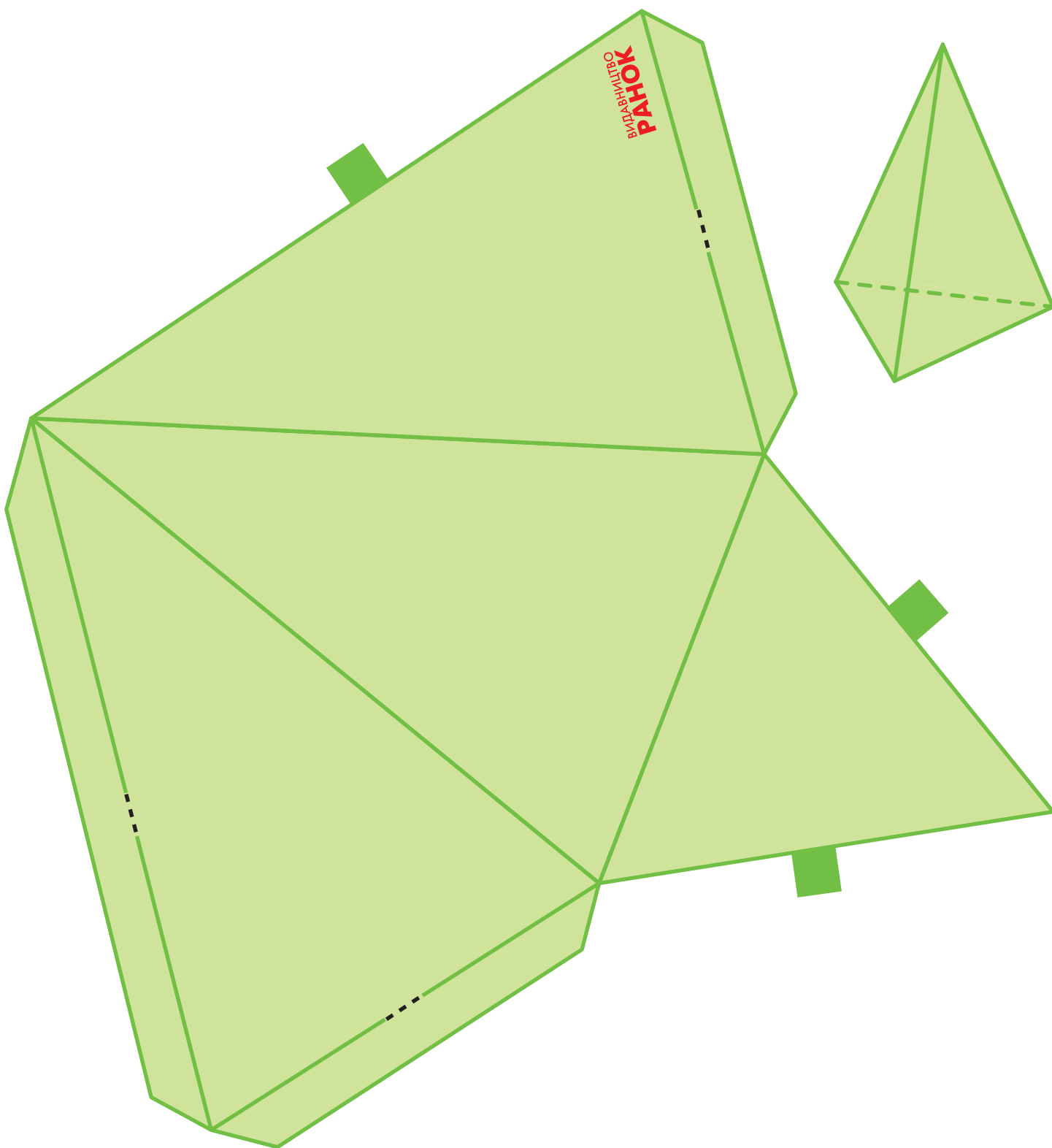
**ПРИМІТКА.** Розгортку потрібно вирізати за суцільним зовнішнім контуром, зробити розрізи в місцях, позначених пунктиром, і потім скласти модель геометричної фігури.

# РОЗГОРТКА ПРЯМОКУТНОГО ПАРАЛЕЛЕПЕДА



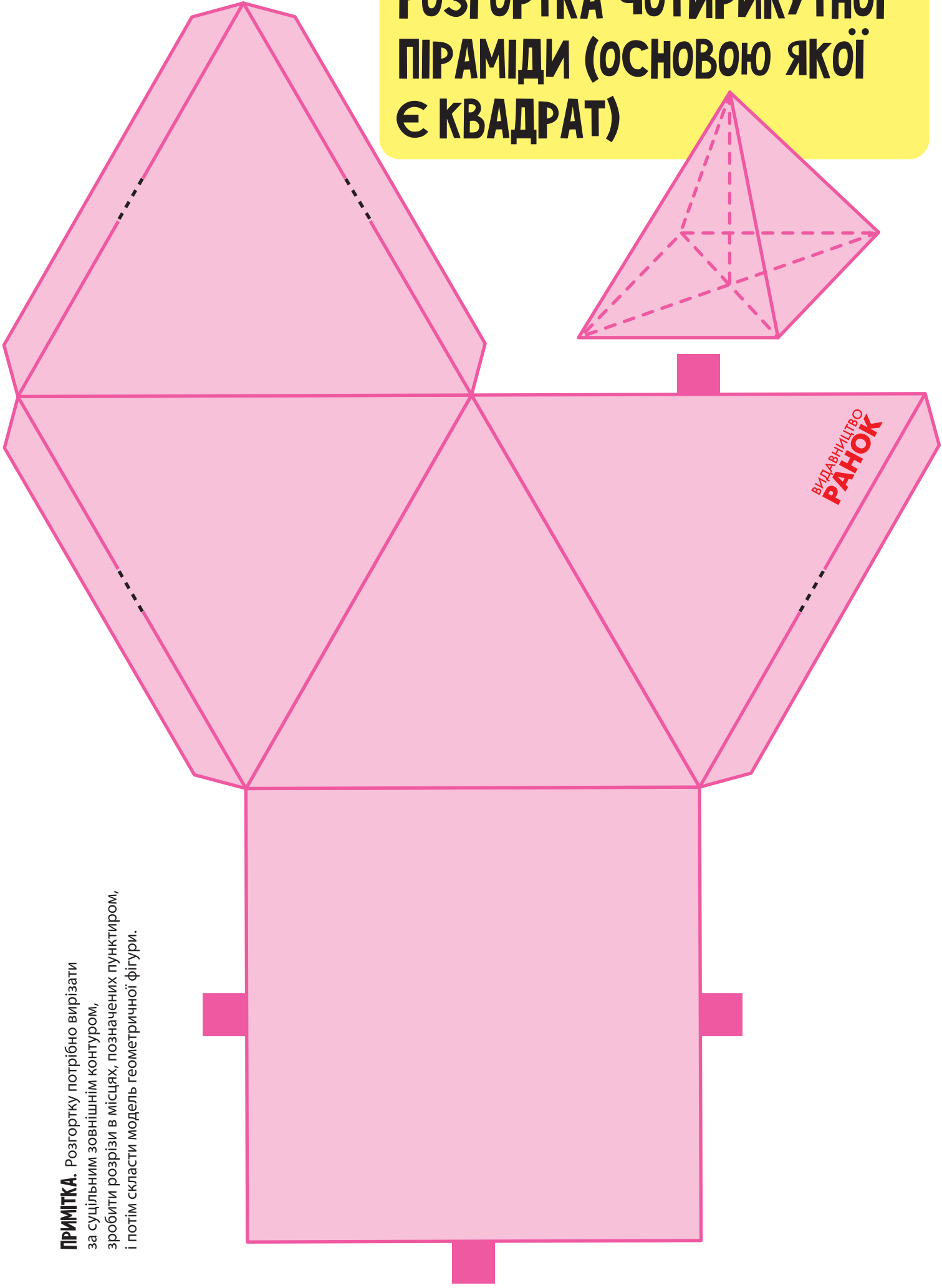
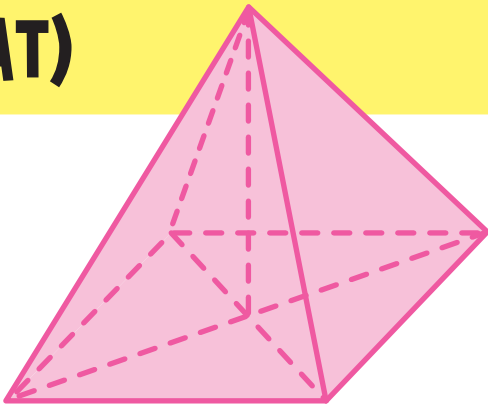
**ПРИМІТКА.** Розгортку потрібно вирізати за суцільним зовнішнім контуром, зробити розрізи в місцях, позначених пунктиром, і потім скласти модель геометричної фігури.

# РОЗГОРТКА ТРИКУТНОЇ ПІРАМІДИ



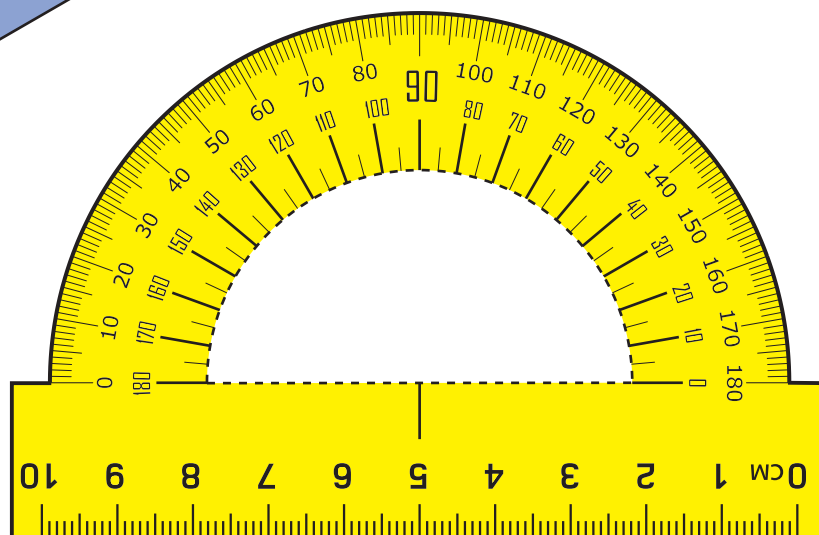
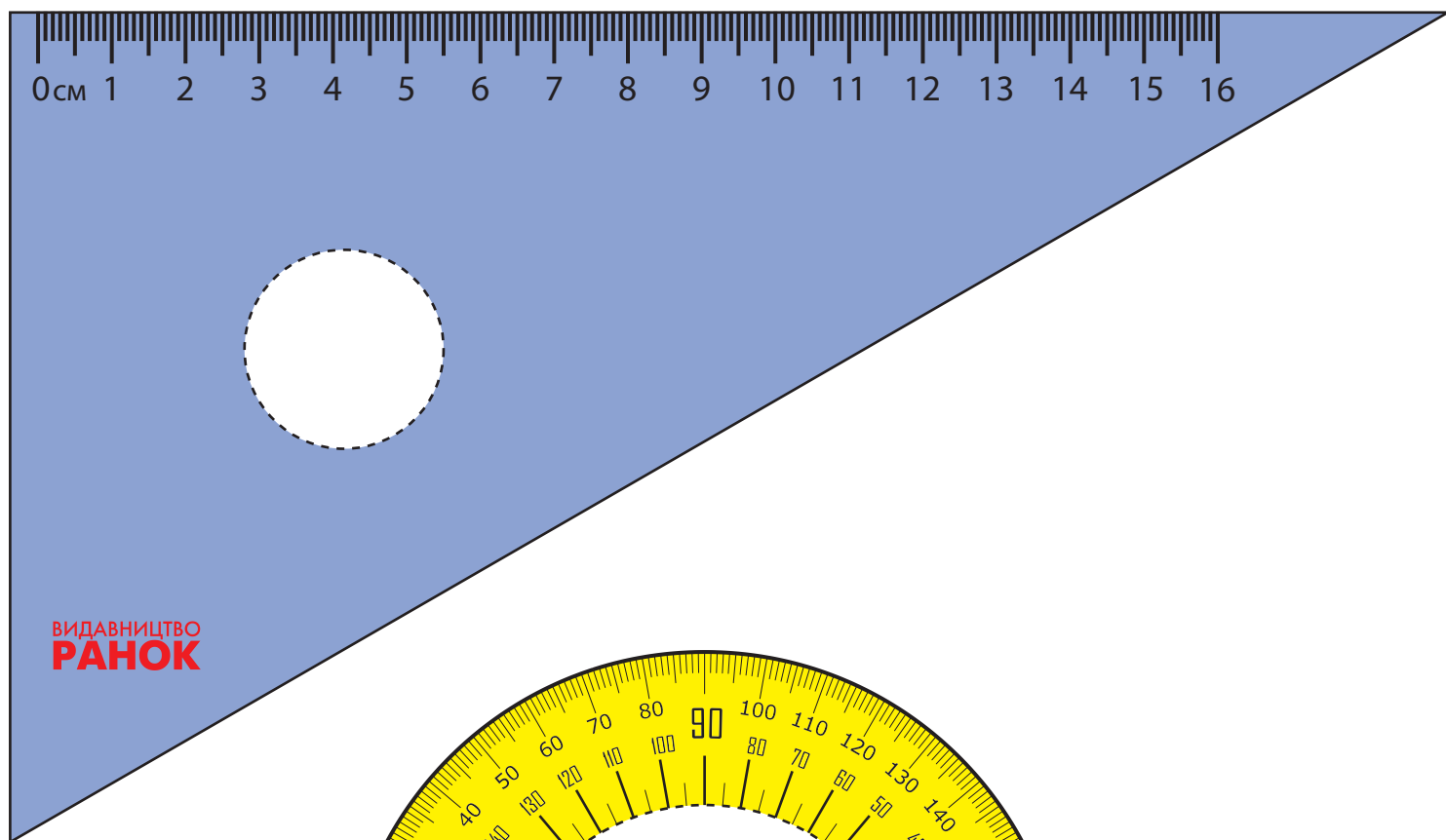
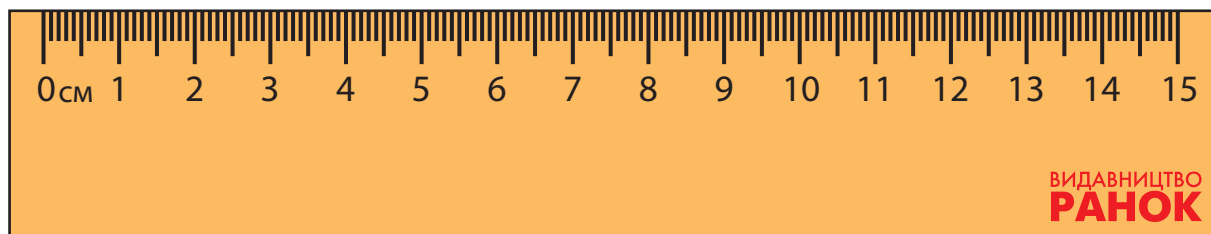
**ПРИМІТКА.** Розгортку потрібно вирізати за суцільним зовнішнім контуром, зробити розрізи в місцях, позначених пунктиром, і потім скласти модель геометричної фігури.

# РОЗГОРТКА ЧОТИРИКУТНОЇ ПІРАМІДИ (ОСНОВОЮ ЯКОЇ Є КВАДРАТ)



**ПРИМІТКА.** Розгортку потрібно вирізати за суцільним зовнішнім контуром, зробити розрізи в місцях, позначених пунктиром, і потім скласти модель геометричної фігури.

# ЛІНІЙКА, КОСИНЕЦЬ, ТРАНСПОРТИР



**ПРИМІТКА.** Для виконання точних вимірювань зображені креслярські прилади мають бути роздруковані в масштабі 1:1, тому в налаштуваннях принтера обов'язково оберіть параметр «Реальний розмір». Із роздруковки креслярські прилади спочатку потрібно вирізати за суцільними зовнішніми контурами, а потім за потреби вирізати внутрішні частини, позначені пунктиром.